
1. Instalación y Configuración Cliente DC

El presente documento explica como instalar y configurar el cliente DC++ que funciona bajo GNU/Linux. Comentar que este manual se aborda desde un aspecto muy básico sobre como realizar las primeras conexiones, no pretende ser un exponente para usuarios avanzados.

1.1 Pre-requisitos de Software

Para instalar el cliente de Linux de DC++, serán necesarios instalar algunos paquetes de desarrollo adicionales que se pueden instalar con la herramienta de software del YaST, a saber:

- `python-devel`
- `gtk2-devel`
- `libglade-devel`

Por último, se necesitará instalar una utilidad llamada `scons` que no viene con el SuSE que crea software C/C++ basado en las fuentes y en una serie de parámetros. Por tanto, googleando nos descargaremos el programa que se llamará `scons-0.98.5.tar.gz` y lo descomprimiremos con un `tar zxvf cons-0.98.5.tar.gz` y lo compilaremos ejecutando el script `scons_install`.

Con esto, tendremos la base de desarrollo lista para poder instalar y desplegar la aplicación Linux DC++

1.2 Instalación LinuxDC++

Para llevar a cabo la instalación, nos descargaremos el programa desde la web del proyecto que reside en SourceForge, ya que el DC++ es un programa de libre distribución.

Una vez descargado, tendremos en nuestro disco un fichero llamado `linuxdcpp-1.0.1.tar.bz2` que deberemos descomprimir con un `bunzip2 linuxdcpp-1.0.1.tar.bz2` y luego hacer un `tar xvf linuxdcpp-1.0.1.tar`

Esto nos creará un subdirectorio llamado `linuxdcpp`. Además de esto, crearemos otro directorio donde dejaremos los binarios resultado de la compilación del programa, por ejemplo `mkdir /home/kujaku/dcclient`.

El siguiente paso es entrar en el directorio `linuxdcpp`, y ejecutar los comandos siguientes:

```
scons PREFIX=/home/kujaku/dcclient -> Esto compilará el programa.
```

`scons install` -> Esto instalará el programa en `/home/kujaku/dcclient`

Con esto, el cliente ya está instalado.

1.3 Configuración y Puesta a Punto

Para ejecutar el programa, teclearemos `/home/kujaku/dcclient/bin/linuxdcpp` bajo un xterm y podremos ver como se crea una ventana del programa bajo nuestras X-Window.

La configuración es exactamente igual que el cliente de Windows, por tanto ir al documento correspondiente para más señas.